

Een populair spel binnen het Romeinse rijk was *ludus latruncularum*, afgekort: *latrunculi*, dit betekent 'spel van de soldaten'. Het spel is vergelijkbaar met dammen en wordt dan ook gespeeld met zwarte en witte pionnen. Voor het speelbord van 12 bij 8 vlakken werden er 13 pionnen gebruikt (12 gewone pionnen en 1 koning). De pionnen werden op de langste zijde tegenover elkaar in een rijtje neergezet. De 12 "gewone" pionnen worden allemaal in de eerste rij aan de eigen kant van het veld gezet. De koning wordt in de tweede rij geplaatst, op het veld net rechts van de middellijn (vanuit de speler gezien). Zwart begint.

- ❖ De spelers verplaatsen om beurten één pion, voorwaarts, zijwaarts of achterwaarts, maar niet diagonaal. Men mag met een pion ook in rechte lijn over één eigen pion springen naar een direct volgend leeg veld.
- ❖ Een pion wordt 'verslagen' en van het bord verwijderd als deze in een rechte lijn wordt ingesloten door twee pionnen van de tegenpartij. Het kan gebeuren dat door één zet meerdere pionnen van de tegenstander worden ingesloten en dus "verslagen" worden en van het bord verwijderd moeten worden. Een pion, dat een pion van de tegenstander slaat, mag meteen nog een vakje opschuiven.
- ❖ Maar wanneer een speler zijn pion zelf tussen twee pionnen van de tegenstander plaatst, wordt de pion niet verslagen en mag blijven staan.
- ❖ Een speler moet een pion in zijn beurt verplaatsen, hij mag niet passen, ook al betekent dit dat hij een pion moet verplaatsen naar een veld waarvan hij weet, dat de pion wordt geslagen.
- ❖ Herhaalde bewegingen zijn niet toegestaan, d.w.z. een speler mag dezelfde pion niet meer dan drie maal heen en weer zetten tussen twee velden.
- ❖ De koning kan, net als alle andere pionnen, bewegen over het bord, één veld per keer. Hij kan ook over een pion van de tegenstander springen, wanneer deze in een aangrenzend veld staat. De pion waar overheen gesprongen is, is niet geslagen, maar deze beweging kan wel resulteren in het slaan van een andere pion.
- ❖ De koning kan niet geslagen worden, maar kan wel vastgezet worden doordat alle vier de velden rondom de koning bezet zijn, door pionnen van de tegenstander of door eigen pionnen. In dat geval heeft de speler van de vastgezette koning het spel verloren.
- ❖ Diegene die alle pionnen van de tegenstander heeft verslagen, wint het spel. Als het spel een situatie bereikt waarin beide spelers geen pionnen van de tegenpartij meer kunnen verslaan, wint de speler met de meeste pionnen op het speelbord.

Variaties:

Begin het spel door om de beurt steentjes op het bord te leggen, twee per beurt, totdat alle steentjes op het bord liggen. De steentjes hoeven niet in een rij neergelegd te worden, maar mogen overal op het bord worden neergelegd.

Een andere variatie kan zijn om zonder koning te spelen.

Om het spel eenvoudiger (en korter) te maken, kan het speelveld verkleind worden naar bijvoorbeeld 8 x 8 velden. Ook dan kan gekozen worden om met of zonder koning te spelen.

Veel speelplezier!